Приложение
к приказу ГБНОУ «РКОиДО «Квант»
от «___» _____ 2026 г. № _____

ПОЛОЖЕНИЕ
о Региональном этапе Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования «24 bit»

1. Общие положения

1.1. Региональный этап Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования «24 bit» (далее – Конкурс) проводится Министерством образования и науки Чеченской Республики и государственным бюджетным нетиповым образовательным учреждением «Республиканский комплекс общего и дополнительного образования «Квант» (далее – ГБНОУ «РКОиДО «Квант»).

1.2. Цель конкурса: выявление, развитие и поддержка талантливых детей Чеченской Республики в области научно-исследовательской деятельности и научно-технического творчества, ориентация их на инженерные специальности.

1.3. Задачи конкурса:

- повышение интереса обучающихся к техническому творчеству средствами современных компьютерных технологий;
- формирование навыков осознанного и рационального использования компьютера для решения образовательных задач;
- стимулирование, развитие и реализация творческих, и познавательных способностей обучающихся;
- расширение спектра образовательных программ дополнительного образования детей в области компьютерных технологий;
- распространение опыта работы педагогов по развитию творческих способностей обучающихся.

2. Участники Конкурса

2.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования и студенты организаций среднего профессионального образования (студенты 1-2 курса, осваивающие программу подготовки специалистов среднего звена или программу подготовки квалифицированных рабочих, служащих, на базе основного общего образования) Чеченской Республики в двух возрастных категориях:

1. 7 – 13 лет;

2. 14 - 18 лет (включительно).

2.2. Допускается только индивидуальное участие.

3. Руководство Конкурсом

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет (Приложение № 1).

Оргкомитет Конкурса:

- утверждает состав жюри;
- разрабатывает и утверждает программу проведения.

3.2. Решение Оргкомитета оформляется протоколом и утверждается председателем (заместителем председателя) Оргкомитета.

3.3. Жюри:

- осуществляет оценку конкурсных работ в соответствии с настоящим Положением о Конкурсе, определяет кандидатуры победителей и призеров.

3.4. Решение жюри по каждой номинации оформляется протоколом и утверждается председателем жюри.

4. Условия и порядок проведения Конкурса

4.1. Сроки приема заявок: **до 13 февраля** 2026 года.

4.2. Дата проведения Конкурса: **17 февраля** 2026 года.

Регистрация - 9:00, начало конкурса – 10:00.

4.3. Место проведения – г. Грозный, ул. Федеративная 12

4.4. Для участия в Конкурсе необходимо заполнить заявку по форме по следующей ссылке: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeBU9wR5YETwuers3e2YVZIwFP9bzp0ACEXNQDn8NNWHSWrVA/viewform?usp=header

К форме обязательно необходимо приложить согласие на обработку персональных данных (Приложение № 3). Заявки принимаются до 13 февраля 2026 года.

4.5. Конкурсные материалы участников могут быть использованы организаторами, как в Интернете, так и в других средствах массовой информации, а также при организации выставок и иных публичных мероприятий для

популяризации и освещения деятельности Конкурса с сохранением авторства конкурсантов без дополнительных условий и без выплаты авторских гонораров или иных отчислений.

4.6. Каждый участник регионального этапа Конкурса должен зарегистрироваться в Навигаторе дополнительного образования ЧР, перейдя по ссылке: https://nav.rmc-chr.ru/activity/1697/?date=2026-02-17



4.7. Работы рассматриваются по следующим номинациям:

- 2D компьютерная графика;
- 2D компьютерная анимация;
- 3D компьютерная графика;
- 3D компьютерная анимация;
- «Веб-дизайн»;
- Прикладная программа.

4.8. Требования к работам:

Для объективной оценки конкурсного материала необходимо оформить общую аннотацию к каждой конкурсной работе.

В состав конкурсной документации входит аннотация (она должна содержать пояснения на все пункты, согласно критериям оценки (смотри Приложение № 2) с указанием номинации, описанием этапов работы, перечнем использованных материалов и моделей, программного обеспечения с указанием версий.

В номинации «2D компьютерная графика» представляются работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 2D графики GIMP, Inkscape, Scratch и др. или с использованием лицензионного ПО.

Работа должна содержать: исходный файл(ы) в основном формате используемой программы; файл(ы) для просмотра в любом графическом формате; программный код, в случае использования средств объектно-ориентированного программирования.

В номинации «2D компьютерная анимация» представляются работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения Pencil (http://www.pencil- animation.org), SynfigStudio (http://www.synfig.org/cms/), Scratch для создания 2D графики и анимации (не более 5 минут).

Работа должна содержать: исходный файл(ы) в основном формате используемой программы; файл(ы) для просмотра в формате avi или др.; программный код, в случае использования средств программирования.

В номинации «3D компьютерная графика» представляются работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D графики Blender, 3DS Max или Cinema4D.

Работа должна содержать: исходный файл в основном формате используемой программы; файл для просмотра в любом графическом формате.

В номинации «3D компьютерная анимация» представляются работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D графики Blender, лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D для создания 3D анимации, хронометраж не более 5 минут.

Работа должна содержать: исходный файл в основном формате используемой программы; файл для просмотра в формате avi или др.

В номинации «Веб-дизайн» представляются работы, выполненные с использованием любого текстового редактора или свободного программного обеспечения, также с использованием CMS, для создания сайтов по тематике: сайты образовательных организаций; тематические сайты.

При размещении сайта в сети Интернет работа должна содержать: наименование и версию использованного движка (если использовался); все внесенные изменения или (собственные) исходные файлы.

При локальном размещении сайта на электронном носителе работа должна содержать: набор исходных файлов сайта, пригодных для просмотра в браузере Firefox.

В номинации «Прикладная программа» работы могут быть написаны на любом языке программирования (при оценке работ учитывается уровень сложности языка), имеющем прикладное значение.

Работа должна содержать: описание работы программы и области ее применения; исходный файл(ы); полный текст собственного программного кода; инструкцию по настройке сборочной среды; исполняемый файл в среде Linux, Windows, Android или др.

4.9. На Конкурс не принимаются работы в случаях, если:

- нарушены авторские права;
- содержание представленной работы не соответствует тематике Конкурса;
- содержание конкурсных работ не соответствует требованиям Конкурса;
- представленная работа получала одно из призовых мест на других Конкурсах республиканского уровня, проведенных в предыдущих годах;
- работа предоставлена позже указанного времени.

4.9.1 Критерии оценки конкурсных работ по номинациям указаны в Приложении № 2.

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 место) Конкурса по всем номинациям в каждой возрастной категории награждаются дипломами.

5.2. Материалы конкурсных работ победителей Конкурса направляются на федеральный (заочный) этап Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit».

5.3. Контактное лицо: Ибрагимов Юсуп Минкаилович, методист Центра цифрового образования детей «IT-CUBE», +7 (928) 269 52 23.

Приложение №1

Состав Оргкомитета
по подготовке и проведению Конкурса

Ахъядов Абдул Бек-Магомедович	Директор ГБНОУ «РКОиДО «Квант», председатель Оргкомитета
Махаев Адам Махмудович	Руководитель Центра цифрового образования «IT-Куб» ГБНОУ «РКОиДО «Квант», заместитель председателя Оргкомитета
Члены Оргкомитета	
Бокова Макка Имрановна	Педагог-организатор Центра цифрового образования «IT-Куб» ГБНОУ «РКОиДО «Квант», заместитель председателя Оргкомитета
Ибрагимов Юсуп Минкаилович	Методист Центра цифрового образования «IT-Куб» ГБНОУ «РКОиДО «Квант», заместитель председателя Оргкомитета

Приложение № 2

Критерии оценивания
конкурсных работ Регионального этапа Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit»

1. Номинация «2D и 3D Компьютерная графика»

№	Критерии	Баллы
1	Элемент исследования	0-5
2	Общее восприятие	0-5
3	Оригинальность идеи и содержания	0-5
4	Художественный уровень произведения	0-5
5	Уровень эрудиции и защиты проекта	0-5
	Общее количество баллов:	25

2. Номинация «2D и 3D анимация»

№	Критерии	Баллы
1	Элемент исследования	0-5
2	Общее восприятие	0-5
3	Оригинальность идеи и содержания	0-5
4	Художественный уровень произведения	0-5
5	Уровень эрудиции и защиты проекта	0-5
	Общее количество баллов:	25

3. Номинация «Веб-дизайн»

№	Критерии	Баллы
1	Актуальность	0-5
2	Элемент исследования	0-5
3	Уровень программирования сайта	0-5
4	Удобство пользования	0-5
5	Уровень эрудиции и защиты проекта	0-5
	Общее количество баллов:	25

4. Номинация «Прикладная программа»

№	Критерии	Баллы
1	Актуальность	0-5
2	Новизна и оригинальность	0-5
3	Техническая сложность разработки	0-5
4	Практическая значимость разработки	0-5
5	Уровень эрудиции и защиты проекта	0-5
	Общее количество баллов:	25

Приложение № 3

СОГЛАСИЕ

на обработку персональных данных

Я (далее - Субъект),_____,
(фамилия, имя, отчество)
документ, удостоверяющий личность_____ № _____,
(вид документа)
выдан
_____,
(кем и когда)
зарегистрированный (ая) по адресу:
_____,

даю свое согласие ГБНОУ «РКОиДО «Квант» (далее - Оператор), зарегистрированному по адресу: г. Грозный, ул. Федеративная, д. 12, на обработку персональных данных моих и моего ребенка:

_____,
(фамилия, имя, отчество)
документ, удостоверяющий личность_____ № _____, *(вид документа)*
выдан
_____,
(кем и когда)
зарегистрированный (ая) по адресу:
_____,
на следующих условиях:
Оператор осуществляет обработку персональных данных Субъекта исключительно в целях проведения республиканского конкурса медиатворчества и программирования «24 bit»

1. Перечень персональных данных, передаваемых Оператору на обработку:
    - фамилия, имя, отчество;
    - дата рождения;
    - паспортные данные,
    - контактный телефон (дом, сотовый);
    - фактический адрес проживания;
    - место учебы (конкурсанта),
    - место работы (родителей).
2. Субъект дает согласие на обработку Оператором своих персональных данных, в том числе совершение следующих действий: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных), а также на передачу такой информации третьим лицам, в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством*.
3. Настоящее согласие может быть отозвано Субъектом в любой момент по соглашению сторон. В случае неправомерного использования предоставленных данных соглашение отзывается письменным заявлением субъекта персональных данных.

Субъект по письменному запросу имеет право на получение информации, касающейся обработки его персональных данных (в соответствии с п.4 ст.14 Федерального закона от 27.06.2006 № 152-ФЗ)

« ___ » _____ 20___ г. _____ _____

Подпись Ф.И.О.

Подтверждаю, что ознакомлен (а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

«____» _____ 20 г. _____ _____

Общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Федеральном законе № 152-ФЗ от 27.07.2006г.