



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
ЧЕЧЕНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

НОХЧИЙН РЕСПУБЛИКИН
ДЕШАРАН А, ИЛМАНАН А МИНИСТЕРСТВО

ПРИКАЗ

« 04 » 03 2019 г.

№ 334-н

г. Грозный

О проведении конкурса

В целях развития научно-технического творчества обучающихся и привлечения детей и подростков в сферу образования, компьютерных технологий и программирования

П Р И К А З Ы В А Ю:

1. Провести 28 марта 2019 года в ГБУ ДО «Республиканский центр детского (юношеского) технического творчества» (Ахъядов А.Б.-М.) республиканский конкурс медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit» (далее – Конкурс).

2. Утвердить прилагаемое Положение.

3. Государственному бюджетному учреждению дополнительного образования «Республиканский центр детского (юношеского) технического творчества» (А.Б.-М. Ахъядов) оказать организационно-методическую помощь в проведении Конкурса.

4. Разместить информацию о проведении мероприятия на сайте Министерства образования и науки Чеченской Республики.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя министра А.Р. Усманова.

Министр

КОПИЯ ВЕРНА

И.Б. Байханов

2019 г.

Положение

о проведении республиканского конкурса медиатворчества и
программирования среди обучающихся «24 bit»

1. Общие положения

1.1. Республиканский конкурс медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit» (далее – Конкурс) проводится Министерством образования и науки Чеченской Республики, Детским технопарком «Кванториум» ГБУ ДО «Республиканский центр детского (юношеского) технического творчества» (далее – ГБУ ДО «РЦД(Ю)ТТ»).

Цель конкурса: развитие научно-технического творчества обучающихся и привлечение детей и подростков в сферу образования, компьютерных технологий и программирования.

Задачи конкурса:

- повышение интереса обучающихся к техническому творчеству средствами современных компьютерных технологий;
- формирование навыков осознанного и рационального использования компьютера для решения образовательных задач;
- стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей обучающихся, поддержка одаренных детей;
- расширение спектра образовательных программ дополнительного образования детей в области компьютерных технологий;
- распространение опыта работы педагогов по развитию творческих способностей обучающихся.

2. Участники Конкурса

2.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся образовательных организаций Чеченской Республики в возрастной категории от 12-17 лет.

2.2. Допускается только индивидуальное участие.

3. Руководство Конкурса

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет ГБУ ДО «РЦД(Ю)ТТ».

3.2. ГБУ ДО «РЦД(Ю)ТТ»:

- формирует и утверждает состав жюри Конкурса, программу проведения, список победителей и призеров финала Конкурса.

3.3. Жюри:

- осуществляет оценку конкурсных работ в соответствии с настоящим Положением о Конкурсе, определяет кандидатуры победителей и призеров.

4. Условия и порядок проведения Конкурса

4.1. Срок приема заявок: до 25 марта 2019 года.

Дата проведения Конкурса: 28 марта 2019 года.

4.2. Участникам Конкурса необходимо отправить заявку участника (Приложение №2) **не позднее 25 марта 2019 года** на электронный адрес kvantorium_grozny@mail.ru.

4.3. Конкурсные материалы участников Конкурса, могут быть использованы организаторами, как в Интернете, так и в других средствах массовой информации, а также при организации выставок и иных публичных мероприятий для популяризации и освещения деятельности Конкурса с сохранением авторства конкурсантов без дополнительных условий и без выплаты авторских гонораров или иных отчислений.

4.4. Работы рассматриваются по следующим номинациям:

- 2D компьютерная графика;
- 2D компьютерная анимация;
- 3D компьютерная графика;
- 3D компьютерная анимация;
- «Веб - дизайн»;
- Прикладная программа.

4.5. Требования к работам:

Для объективной оценки конкурсного материала необходимо оформить общую аннотацию к каждой конкурсной работе.

В состав конкурсной документации входит аннотация (она должна содержать пояснения на все пункты, согласно критериям оценки (смотри Приложение №1) с указанием номинации, описанием этапов работы, перечнем использованных материалов и моделей, программного обеспечения с указанием версий.

В номинации «2D компьютерная графика» представляются работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 2D графики GIMP, Inkscape и др. или с использованием лицензионного ПО.

Работа должна содержать: исходный файл(ы) в основном формате используемой программы; файл(ы) для просмотра в любом графическом формате; программный код, в случае использования средств объектно-ориентированного программирования.

В номинации «2D компьютерная анимация» представляются работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения Pencil (<http://www.pencil-animation.org>), SynfigStudio (<http://www.synfig.org/cms/>) для создания 2D графики и анимации (не более 5 минут).

Работа должна содержать: исходный файл(ы) в основном формате используемой программы; файл(ы) для просмотра в формате avi; программный код, в случае использования средств объектно-ориентированного программирования.

В номинации «3D компьютерная графика» представляются работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D графики Blender, GoogleScathUP и др, лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D и др.

Работа должна содержать: исходный файл в основном формате используемой программы; файл для просмотра в любом графическом формате.

В номинации «3D компьютерная анимация» представляются работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D графики Blender, лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D для создания 3D анимации, хронометраж не более 5 минут.

Работа должна содержать: исходный файл в основном формате используемой программы; файл для просмотра в формате avi.

В номинации «Веб-дизайн» представляются работы, выполненные с использованием любого текстового редактора или свободного программного обеспечения, также с использованием CMS, для создания сайтов по тематике: сайты образовательных организаций; тематические сайты.

При размещении сайта в сети Интернет работа должна содержать: наименование и версию использованного движка (если использовался); все внесенные изменения или (собственные) исходные файлы.

При локальном размещении сайта на электронном носителе работа должна содержать: набор исходных файлов сайта, пригодных для просмотра в браузере Firefox.

В номинации «Прикладная программа» работы могут быть написаны на любом языке программирования (при оценке работ учитывается уровень сложности языка), имеющем прикладное значение.

Работа должна содержать: описание работы программы и области ее применения; исходный файл(ы); полный текст собственного программного кода; инструкцию по настройке сборочной среды; исполняемый файл в среде Linux, Windows, Android.

Критерии оценки
конкурсных работ республиканского конкурса медиатворчества и
программирования среди обучающихся «24bit»

Номинация «2D и 3D Компьютерная графика»

№	Критерий	Баллы
1	Общее восприятие	0-5
2	Художественный уровень	0-5
3	Оригинальность и содержательность идеи	0-5
4	Количество и техническая сложность обработки готовых изображений	0-5
5	Завершенность работы, возможность ее использования в качестве плаката или открытки	0-5
	Общее количество баллов:	

Номинация «2D и 3D анимация»

№	Критерий	Баллы
1	Оригинальность и содержательность	0-5
2	Художественный уровень	0-5
3	Техническое исполнение	0-5
4	Трудоемкость	0-5
5	Завершенность работы, возможность использования в качестве анимированной открытки, плаката, видеофильма или презентации в учебных целях	0-5
	Общее количество баллов:	

Номинация «Веб-дизайн»

№	Критерий	Баллы
1	Содержание сайта	0-5
2	Техническое решение	0-5
3	Удобство пользования	0-5
4	Дизайн	0-5
5	Завершенность работы	0-5
	Общее количество баллов:	

Номинация «Прикладная программа»

№	Критерий	Баллы
1	Новизна и оригинальность	0-5
2	Практическая значимость	0-5
3	Удобный интерфейс	0-5
4	Стилистическое единство разработки	0-5
5	Возможность широкого применения	0-5
	Общее количество баллов:	

4.6. На Конкурс не принимаются работы в случаях, если:

- нарушены авторские права;
- содержание представленной работы не соответствует тематике Конкурса;
- содержание конкурсных работ не соответствует требованиям Конкурса;
- представленная работа получала одно из призовых мест на других Конкурсах республиканского уровня, проведенных в предыдущих годах;
- работа предоставлена позже указанного времени.

4.7. Критерии оценки конкурсных работ по номинациям указаны в Приложении 1.

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Победители Конкурса награждаются дипломами Министерства образования и науки ЧР и кубками, а призеры – дипломами ГБУ ДО «РЦД(Ю)ТТ».

5.2. Итоги Конкурса размещаются на сайте ГБУ ДО «РЦД(Ю)ТТ».

5.3. По вопросам участия в Конкурсе обращаться в ГБУ ДО «РЦД(Ю)ТТ»:
г. Грозный, Жуковского, 10в.

Контактное лицо: Молаева Луиза Ильясовна,

телефон для справок: 8928-889-70-05

e-mail: kvantorium_grozny@mail.ru.

Заявка
на участие в республиканском конкурсе медиаторчества и
программирования среди обучающихся «24 bit»

Номинация	
Название работы	
Данные конкурсанта	
Фамилия, имя, отчество конкурсанта (полностью)	
Число, месяц, год	
Данные руководителя, подготовившего конкурсанта	
Фамилия, имя, отчество педагога (полностью)	
Занимаемая должность (полностью)	
Мобильный телефон	
Адрес электронной почты	
Данные образовательной организации	
Наименование согласно уставу	
Адрес электронной почты	
Контактный телефон	

Руководитель учреждения

_____/_____
(подпись) (расшифровка)

МП

«__» _____ 2019 г.